

Materia Integradora
DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN DE PROYECTOS GRÁFICOS

Licenciatura en Diseño Gráfico y Publicitario

Tema: "GLOU" Diseño de juego de mesa para niños con autismo.

Autoras: Andrea Stefanía Constante Zambrano

Daniela Paola Suárez Vásquez

Año 2017

El proyecto está basado en el Trastorno del Espectro Autista (TEA) en infantes, síndrome que desde temprana edad afecta a ciertas actividades sensoriales y motrices. Para poder comprender el contexto de una manera más eficaz, analizamos las definiciones del autismo, antecedentes, causas, síntomas y necesidades generales.

En la investigación realizamos un análisis del entorno político, social, económico y tecnológico nacional e internacional, el cual nos ayudó a identificar y descubrir si existe un escenario favorable para el desarrollo del proyecto. Nos enfocamos en el Centro Psicoeducativo Integral Isaac, por ser una de las primeras organizaciones en la ciudad de Guayaquil en atender el autismo desde hace diez años. Utilizamos como primera herramienta la observación en las actividades de atención terapéutica y educativa que reciben sus alumnos.

El siguiente método fueron las entrevistas con dos padres de familia, dos psicólogos, un terapeuta y un adolescente con autismo.

Conociendo sus necesidades, estilo de vida y comportamientos, se elaboraron mapas de empatía y perfiles de usuarios. Se ha llegado a la conclusión que existe un déficit en la comunicación visual de los niños con autismo dentro del aula de clases, debido a la falta de material especializado.