

**Nombre del proyecto: Juegos Lúdicos “Mi Bosque Protector la Prosperina”**

**Director del proyecto:** Lisette Solange González Camba

**Carreras participantes:**

- Diseño gráfico
- Producción para medios de comunicación
- Estadística
- Lógica y Transporte

El proyecto multidisciplinario busca crear juegos formativos y compatibles con los valores de la educación ambiental del Bosque Protector La Prosperina utilizando métodos lúdicos con estrategias visuales.

El hecho de trabajar con y para un grupo de niños en edades de 5 a 7 años, ya representa un impacto social muy fuerte. Y a su vez un desafío poder generar en estos niños una conciencia ambiental que les haga reflexionar, por lo que es de suma importancia lograr esta meta porque hará individuos un poco más protectores de su medio ambiente. Este proyecto contribuye a la línea de investigación de la ESPOL “Educación y comunicación” y a sus sub-área de investigación “Incorporar las TICs en los procesos de aprendizaje” porque este proyecto busca educar mediante el uso de tecnologías emergentes. En caso de que no se pudiera llevar a cabo este proyecto pues tendremos jóvenes y niños sin conciencia ambiental, lo que hará una sociedad sin responsabilidad por la naturaleza y desconocimiento de su importancia.

**Fecha de Inicio esperado:** 20/05/2019

**Fecha de Fin esperado:** 31/12/2019

**Productos:**

Juegos grupales de 4 a 5 integrantes por juegos

- Edades de 6 a 7 Adivina Adivinador: 2 juegos
- Edades de 8 a 9 Explorando mi Bosque: 1 juego

**Cuentas en redes sociales:**

Twitter: **@ApreJugando**

Sitio web: <http://www.bosqueprotector.espol.edu.ec/portfolio-item/proyecto-juegos-ludicos-mi-bosque-protector-la-prosperina/>